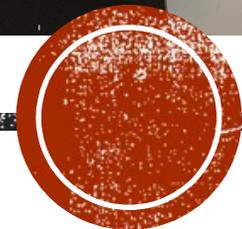

BOOK DÉVELOPPEUR FULL STACK



SOMMAIRE

Ce dossier, non exhaustif, présente des missions que j'ai pu réaliser, seule ou avec l'appui d'une équipe, lors de mon parcours d'apprentissage et professionnel. Pour de plus amples détails, n'hésitez pas à me contacter.

Applications WEB

- ❖ Tastycloud
- ❖ ESP département social
- ❖ API REST Kibaro
- ❖ Organisation de réunions

Applications Java

- ❖ Web Crawler
- ❖ Chat Room
- ❖ Snake
- ❖ Démineur

Applications Mobile

- ❖ Tastycloud
- ❖ Clavier Nouchi
- ❖ Allez les bleus
- ❖ Labyrinthe
- ❖ Démineur



APPLICATIONS WEB

TASTYCLOUD

Contexte:

Tastycloud est une entreprise qui propose un service de digitalisation de menu pour les restaurants. Le secteur de la restauration est l'un des secteurs les moins digitalisés en effet bon nombre sont les restaurants qui présentent une carte de menu papier qui n'est pas flexible, l'objectif principale de Tastycloud est d'apporter des solutions aux restaurateurs afin de faciliter la gestion de son menu. Intégré à une équipe de cinq personnes j'avais comme tâche principale le développement de nouveau module pour l'évolution de la solution ainsi que la maintenance de l'existant.

Missions:

- Développer (en utilisant entre autres Node js, Java et Javascript) de nouveaux modules pour l'application mobile et les applications web existantes à savoir un module FAQ, un module de traitement de ticket, une API REST, un module de communication avec des notifications par mail, un module de création de compte
- Maintenir les modules existants.
- Surveiller logs et résoudre les erreurs.
- Assister et installer les clients (paramétrage d'une partie de la solution sur une raspberry pi, paramétrage réseau du client).
- Réaliser les tests d'intégration avec des partenaires.



Nouvelle Question

Requêtes

Questions/Réponses

Formation Front

Formation Back

Question

Reponse



Comment sortir de l'application ?

Pour sortir de l'application, il faut maintenir appuyer sur la touche **"éteindre/allumer"** du côté droit de la tablette.
Deuxièmement, le « Mode Prokiosk » s'affiche ensuite au milieu de l'écran, **cliquez dessus et rentrez le mot de passe : 2016!**
Vous pourrez ainsi accéder au menu principal et paramètres de votre tablette tactile.



Quel est le code pour déverrouiller la tablette ?

Le code est : **2016!**

Comment "re bloquer" la tablette sur l'application ?

Premièrement, pour **"re bloquer"** la tablette, allez dans **"paramètres"**.
Ensuite, sélectionnez **"à propos de la tablette"**.

Vous allez accéder "aux informations sur le logiciel".

Enfin, cliquer sur **a) "Knox configure"**,

b) "Application du dernier profil",

c) "Appliquer."

Cette manipulation va vous permettre de bloquer vos tablettes sur l'application TastyCloud (votre menu restaurant), afin que les utilisateurs de cette tablette puissent accéder uniquement au menu.

À PROPOS DE LA TABLETTE

État

Affichez l'adresse IP, l'adresse MAC Wi-Fi, ainsi que d'autres informations.

Mentions légales

KNOX CONFIGURE

Votre tablette est configurée pour :

Tastycloud
71 rue Desnouettes
Paris 75015

Contactez Tastycloud si vous avez des questions.

Profil appliqué : Tastycloud 2
04/09/2019 21:06:25

Comment mettre un lien sur un produit ?

Questions/Réponses



Dans chaque description et messages d'accueils, vous pouvez intégrer un lien afin d'apporter plus d'informations à vos clients/ Si vous développer une partie épicerie ou traiteur, n'hésitez pas à ajouter ces liens.

Pour intégrer un lien, rentrez sur le produit, ou sur le slider texte, la balise suivante : "[@@votrecontenu@@\(liendusite\)](#)".

Par exemple : "Pour prolonger votre voyage dans notre restaurant et savourer ce produit [@@commandez votre burrata locale en ligne@@https://decouvreznosproducteurlocaux.com](#)".



Questions/Réponses

Formation Front

Formation Back

> Comment affilier une tablette à une table ?



La démonstration des catégories et des produits sur la tablette



FAQ

Requêtes

Recherche

Questions/Réponses

Formation Front

Formation Back

> Comment sortir de l'application ?

Pour sortir de l'application, il faut maintenir appuyer sur la touche "éteindre/allumer" du côté droit de la tablette.

Deuxièmement, le « Mode Prokiosk » s'affiche ensuite au milieu de l'écran, cliquez dessus et rentrez le mot de passe : 2016!

Vous pourrez ainsi accéder au menu principal et paramètres de votre tablette tactile.

Quel est le code pour déverrouiller la tablette ?



Requêtes

Status	Identifiant	Titre	Restaurant	Utilisateur	Numéro	Date de création	Date de mis à jour	
Terminé	1	Outil de commande	Asian Fusion	Bilal Ajaj	[REDACTED]	lundi 04 mars 2019 à 10:10	mercredi 27 mars 2019 à 10:48	
Terminé	2	Outil de commande	Asian Fusion	Yasmine AIT TABET	[REDACTED]	lundi 04 mars 2019 à 10:11	lundi 20 mai 2019 à 13:06	
Terminé	3	Outil de commande	Asian Fusion	Bilal Ajaj	[REDACTED]	lundi 04 mars 2019 à 10:12	lundi 20 mai 2019 à 13:06	
Terminé	4	Solutionner les bugs de l'affichage dynamique	Terre de Loire	Morgane Calascibetta	[REDACTED]	mardi 05 mars 2019 à 17:06	vendredi 05 avril 2019 à 05:28	
Abandonné	5	Feedback client	A la fortune du Pot	Morgane Calascibetta	[REDACTED]	mardi 05 mars 2019 à 17:14	mercredi 27 mars 2019 à 10:49	
Terminé	6	Zones multiples	66 Green	Bilal Ajaj	[REDACTED]	mercredi 06 mars 2019 à 16:02	lundi 20 mai 2019 à 13:06	
Terminé	7	Classification produits	Novotel Paris Centre Gare Montparnasse	Morgane Calascibetta	[REDACTED]	jeudi 07 mars 2019 à 19:29	jeudi 11 juillet 2019 à 10:06	
Terminé	8	FAQ dans le back office	A la fortune du Pot	Pascal Pradier	[REDACTED]	samedi 09 mars 2019 à 10:52	vendredi 05 avril 2019 à 12:59	
Envoyé	9	Edition des requêtes	A la fortune du Pot	Morgane Calascibetta	[REDACTED]	samedi 09 mars 2019 à 10:56	samedi 09 mars 2019 à 10:56	
Terminé	10	requête test	Tastycloud	ade moub	[REDACTED]	dimanche 10 mars 2019 à 21:10	lundi 20 mai 2019 à 13:09	

Requête

Edition des requêtes

Créé par: Pascal Pradier le samedi 09 mars 2019 à 10:56

Suite à un envoi intempestif, il serait peut être bien de pouvoir éditer ses propres requêtes tant qu'aucune réponse n'y a été apporté.

4 Commentaires

Geoffrey Cuberos

samedi 09 mars 2019 à 14:05

Merci pour l'info Pascal. Nous allons modifier ça

Pascal Pradier

samedi 09 mars 2019 à 15:35

Tip top mega cool, j'ai été notifié :o) Merci Geoffrey et merci Bilal :o)

Geoffrey Cuberos

samedi 09 mars 2019 à 16:48

C'est Morgane 😊

Pascal Pradier

samedi 09 mars 2019 à 16:54

Et bien merci Morgane !!!!

Envoyer



Communication

Trier par

Type de communica

Titre

La TastyTeam s'agran

Votre nouvelle tablette

Nouvelles fonctionnal

Nouvelles fonctionnal

Nouvelle fonctionnalit

Nouvelle fonctionnalit

Nouvelle fonctionnalit

Nouvelles fonctionnal

New feature

Nouvelle fonctionnalité : les tags

Bonjour et bienvenue sur votre back-office !
Dans cette logique d'amélioration continue de l'outil, nous vous avons écouté et nous avons décidé de créer cette fonctionnalité !
Vous pouvez dorénavant ajouter des **tags à vos produits** (BIO, veggie, AOP, halal, new, vegan, etc.).

Pour ce faire, vous devez aller dans **TAG** (colonne de gauche, en dessous de options items).
Dès que vous êtes dessus, vous pouvez télécharger toutes les photos de vos tags dans **'PICTOGRAMMES'**, faites glisser la photo afin qu'elle s'ajoute.

Pictogrammes

Glissez une image

Non		
	Vegan	 
	Bio	 
	Piscipétagés	 
	New	 
	AOP Sud Ouest	 

VALIDER

août 2019 à 18:48

août 2019 à 18:48

août 2019 à 18:49

août 2019 à 18:49

août 2019 à 18:49

Requêtes

Nouvelle Requête

Status	Identifiant
Terminé	10

Tout

Date de mis à jour

lundi 20 mai 2019 à 13:09

Nouvelle requête

Titre

Titre:

Contenu

ENVOYER

Liste des Commandes

Temps de livraison En service

45

Filter

En cours Validée Envoyée Archivée

Trier par

Heure de collecte

N°	Statut	Validée	Actions
N°20375925	LIVRAISON	Validée	 
N°20376211	LIVRAISON	Validée	 
N°20378604	LIVRAISON	Validée	 
N°20372215	LIVRAISON	Validée	 
N°20375448	LIVRAISON	Validée	 
N°20372156	LIVRAISON	Validée	 
N°20367519	LIVRAISON	Validée	 
N°20361630	LIVRAISON	Validée	 
N°20349758	LIVRAISON	Validée	 

Commande N°20375448 le 08/10/2019 à 18:17:30 Validée

Détail de la commande:

Cliet: [redacted]

Numero: [redacted]

Heure de collecte: 20h00

Nombre de couverts: 1

Prix: 28.00 €

Commentaire:

Sauce: Sauce salée

Liste des produits:

2 x MD9 Menu Yakitoridon

Time Slots

Récupération

Horaire	Horaire end	Visible	Type de commande	Actions
19h00		<input type="checkbox"/>	Récupération	 
19h30		<input checked="" type="checkbox"/>	Récupération	 
20h00		<input checked="" type="checkbox"/>	Récupération	 
20h30		<input checked="" type="checkbox"/>	Récupération	 
21h00		<input checked="" type="checkbox"/>	Récupération	 
21h30		<input checked="" type="checkbox"/>	Récupération	 
12h00		<input type="checkbox"/>	Récupération	 



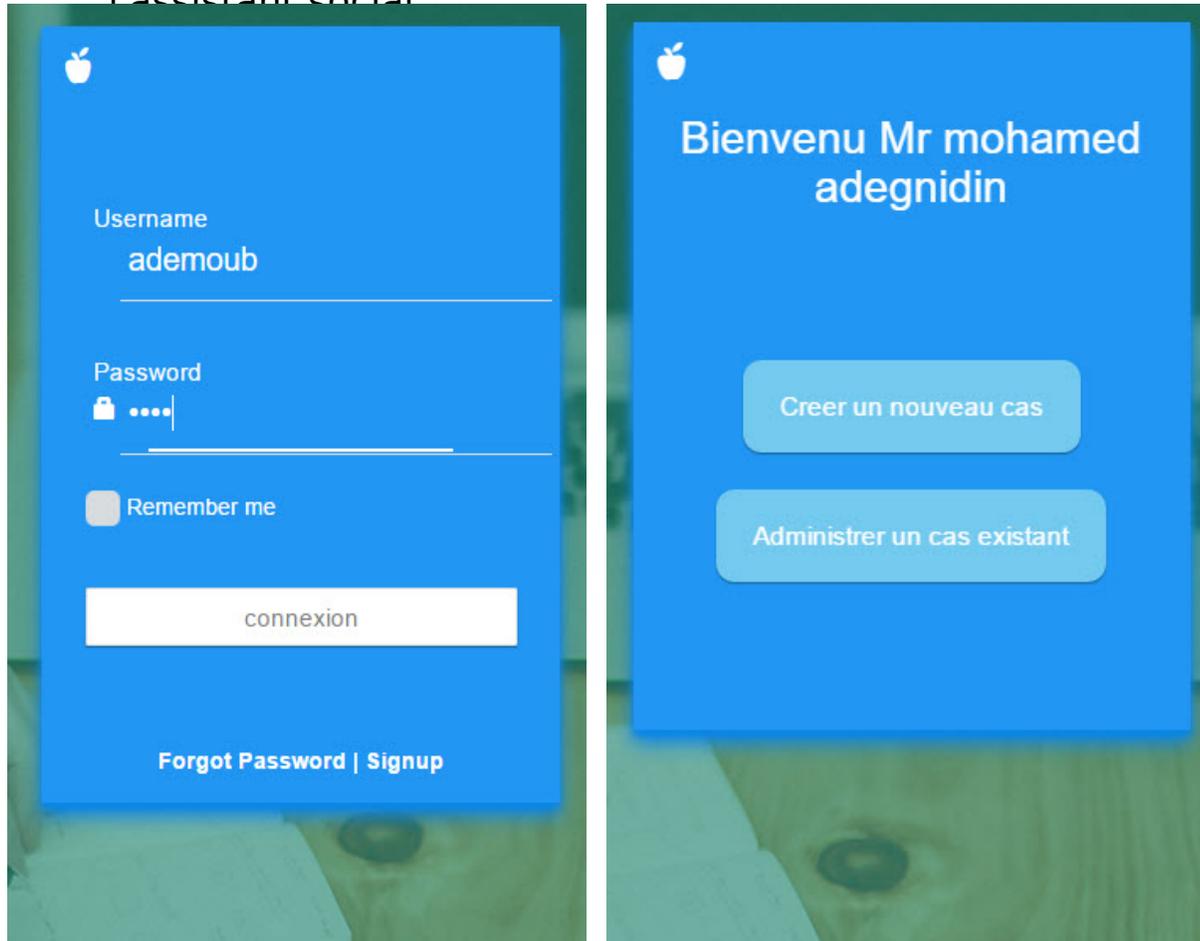


APPLICATIONS WEB

ESP département social

Contexte:

Au cours de ma formation à l'ESP (Ecole supérieur polytechnique), j'ai été affecté au département social de l'université afin d'effectuer un stage d'une durée d'un mois. Accompagné d'un collègue, on devait digitaliser les activités de l'assistant social.



Missions:

- Analyser et modéliser le besoin client en utilisant en autre UML afin d'élaborer un cahier de charge répondant à ses attentes
- Développer une plateforme web qui permet la digitalisation des tâches quotidiennes de l'assistant social en utilisant entre autres git pour le travail en équipe et une architecture en MVC



ASSISTANTADMIN Déconnexion

15:57
Monday, August 8th 2016

moubarak
Roux
Yassine

Bienvenue sur notre Application de gestion d'assistance social

choisissez un etudiant pour consulter, modifier ou supprimer ses informations

Open Large Modal

Annotations:
 - l'heure du système
 - Liste des étudiants ayant un compte
 - Bouton de deconnexion

ASSISTANTADMIN Déconnexion

16:04
Monday, August 8th 2016

moubarak
Roux
Yassine

Service Assistant social
Dakar, Sénégal

25°

Entretien Individuel | Enquête Social | Pièces Justificatives | Intervention

modifier

esp | 2015-2016 | ft | Date | 2016-08-10

Structure | Annee Scolaire | N°Ord.Fiche

	Ecole Supérieure Polytechnique (E.S.P)	Service de la Vie Etudiante(S.V.E) <i>L'Assistant Social</i>
FICHE D'ENTRETIEN INDIVIDUEL		

Prenom | moubarak | Nom | adegbidin

Annotations:
 - La structure, la ville et le pays
 - La météo et la température
 - Onglet actuel
 - Bouton pour la modification
 - Par défaut le système affiche le formulaire avec les informations saisies au préalable ou des champs vides si aucune valeur n'a été saisies



 Université Cheikh Anta Diop de Dakar	Ecole Supérieure Polytechnique (E.S.P)	Service de la Vie Etudiante(S.V.E) L'Assistant Social
FICHE D'ENQUETE SOCIALE		

IDENTIFICATION DU CLIENT

Prénom(s)et NOM	Prenom		Nom	
Sexe	Age	Situation Matrimoniale	Département	Année d'études
Sexe	Age	Situation Matrimonia	Département	Année d'études
Etat de Santé	Bon	Précaire	Handicap	
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Adresse	Adresse			
Téléphone			E-mail	
	Téléphone		E-mail	

ASSISTANT ADMIN Déconnexion

Dakar 25°

16:13
Monday, August 8th 2016

Service Assistant social
Dakar, Sénégal

[Entretien Individuel](#) |
 [Enquête Social](#) |
 [Pièces Justificatives](#) |
 [Intervention](#)

modifier

moubarak
Roux
Yassine

esp 2015-201 f1 Date 10/08/20

Structure Année Scolaire N
*Ord.Fiche

 Université Cheikh Anta Diop de Dakar	Ecole Supérieure Polytechnique (E.S.P)	Service de la Vie Etudiante(S.V.E) L'Assistant Social
FICHE D'ENQUETE SOCIALE		

Par défaut le système affiche le formulaire avec les informations saisies au préalable ou des champs vides si aucune valeur n'a été saisies

Onglet actuel

Bouton pour la modification



Service Assistant social

Dakar, Sénégal

Dakar
25°

16:44

Monday, August 8th 2016

moubarak

Roux

Yassine

Tableau affichant la liste des éléments

Onglet actuel

Les différentes actions

Liste d'elements du dossier d'intervention

Nom	Description	Action
3.PDF	3eme pdf	
4.PDF	4eme pdf	

Bouton ajouter

ajouter intervention

Customer Service

Balavia, Indonesia

Dakar
30°

23:09

Wednesday, August 3rd 2016

liste des étudiants

- Fonkoue de ngingaye
- Moubarack adegbidin

Tableau affichant la liste des pieces

l'onglet actuel

les différentes actions réalisable en partant de la droite vers la gauche nous avons l'action supprimer, modifier et consulter

Liste

Nom	Description	Action
nom Lorem ipsum dolor sit amet	Description Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris consectetur suscipit lorem. Quisque aliquam vulputate velit, sed lo	

un bouton pour l'ajout d'un justificatif

la partie td doit etre dans une boucle

ajouter



Ajouter Un Fichier

Id du nouveau fichier

Bouton pour le choix du nouveau fichier

Choisissez un fichier **Aucun fichier choisi**

Description

Bouton pour annuler

Description du nouveau fichier

Bouton valider

Réinitialiser Valider

Close

A screenshot of a web application dialog box titled "Ajouter Un Fichier". The dialog has a close button in the top right corner. Below the title is a paperclip icon and a text input field containing "Choisissez un fichier" and "Aucun fichier choisi". Below this is a "Description" label and a large text area. At the bottom left are two buttons: "Réinitialiser" (red) and "Valider" (green). At the bottom right is a "Close" button. Red callout boxes with white text and red borders point to the "Id du nouveau fichier" (pointing to the input field), "Bouton pour le choix du nouveau fichier" (pointing to the "Choisissez un fichier" text), "Description du nouveau fichier" (pointing to the text area), and "Bouton valider" (pointing to the green "Valider" button). Another callout "Bouton pour annuler" points to the "Réinitialiser" button.

Cas

Identifiant

Identifiant

Nom

Nom

Prenom

Prenom

Tel

Tel

Entretien individuel

Enquête sociale

Pièce Justificative

Intervention

Réinitialiser Valider

A screenshot of a web form. At the top is a dropdown menu labeled "Cas". Below it are four input fields: "Identifiant", "Nom", "Prenom", and "Tel". Below the input fields is a list of categories: "Entretien individuel", "Enquête sociale", "Pièce Justificative", and "Intervention". At the bottom are two buttons: "Réinitialiser" (red) and "Valider" (green).



APPLICATIONS WEB

API REST KIBARO

Contexte:

Je réalise des missions bénévolement afin de monter en compétence, c'est dans ce cadre qu'avec un collègue nous avons décidé d'accepter une mission proposée par la boîte Yiriah qui est une société de conseil en système d'information dans le secteur des télécoms, elle intervient sur des projets de conception, d'évolution des systèmes d'information et des réseaux de grandes entreprises. L'objectif de l'application est de permettre à tous les utilisateurs d'émettre des signalements afin de signaler en temps réels des faits ou des problèmes auxquels ils souhaitent mettre un terme.

Missions:

- Gérer le projet (les discussions avec le client, l'élaboration du planning et des éléments nécessaires ...)
- Analyser, modéliser le besoin client, conseiller et accompagner le client sur les choix techniques et fonctionnelles.
- Développer une API REST pour l'administration des données en utilisant Node JS, PostgreSQL. La connexion à l'API est assurée par un système de Token réalisé avec **JSONWEBTOKEN**. Les données sensibles sont cryptées avec **SHA1** plus l'ajout de **salts**





APPLICATIONS WEB

Organisation de
réunions

Contexte:

Au cours de ma formation j'ai réalisé un projet pour valider le module middleware. En équipe de 4, on devait réaliser une plateforme web qui permet à l'utilisateur de programmer des réunions comme le fait Doodle.

Missions:

- Analyse et modélisation du sujet.
- Développer une partie de l'API REST pour l'administration des données en utilisant Node JS. La connexion à l'API est assurée par un système de Token réalisé avec **JSONWEBTOKEN**.
- Mise en place et administration de la base de

The screenshot shows the Robo 3T 1.2 interface. On the left, a tree view shows the database structure: System > admin > local > config > middleware > Collections (1) > reunions. The main window displays a query result for the 'reunions' collection. The query is `db.getCollection('reunions').find({})`. The result is a table with columns: Key, Value, and Type. The data is as follows:

Key	Value	Type
(1) ObjectId("5bf7d32e16e5e843b0f1cc05")	{ 13 fields }	Object
_id	ObjectId("5bf7d32e16e5e843b0f1cc05")	ObjectId
date	[1 element]	Array
[0]	{ 4 fields }	Object
_id	ObjectId("5bf7d32e16e5e843b0f1cc06")	ObjectId
date	2018-11-23 10:15:10.670Z	Date
hourStart	begin	String
hourEnd	end	String
comment	[1 element]	Array
[0]	{ 6 fields }	Object
_id	ObjectId("5bf7d32e16e5e843b0f1cc07")	ObjectId
name	moub name	String
email	moub email	String
text	moub text	String
create_at	2018-11-23 10:15:10.670Z	Date
update_at	2018-11-23 10:15:10.670Z	Date
participant	[1 element]	Array
[0]	{ 5 fields }	Object
_id	ObjectId("5bf7d32e16e5e843b0f1cc09")	ObjectId
name	moub participant 2.0	String
email	moub email 2.0	String
create_at	2018-11-23 10:15:10.673Z	Date
update_at	2018-11-23 10:15:10.673Z	Date
create_at	2018-11-23 10:15:10.666Z	Date
update_at	2018-11-23 10:15:10.666Z	Date
title	reunion test	String
place	Skype	String
note	rdv pour la révision	String
addComment	true	Boolean
maxParticipant	5	Int32
admin	{ 5 fields }	Object
_id	ObjectId("5bf7d32e16e5e843b0f1cc08")	ObjectId
name	moub name admin	String





**APPLICATIONS
JAVA**

WEB CRAWLER

Contexte:

Au cours de ma formation j'ai réalisé un projet pour valider le module réseaux et concurrence. En équipe de 2, on devait réaliser un web crawler.

Missions:

- Analyse et modélisation du sujet.
- Développer les clients de calcul chargés de parcourir les pages web et remonter tous les mots et lien rencontrés.
- Développer le système de communication entre les clients de calcul et le logiciel de réception des calculs.

Web Crawling

Web Crawling

<http://www.u-pec.fr/universite-paris-est-creteil-805685.kjsp/>



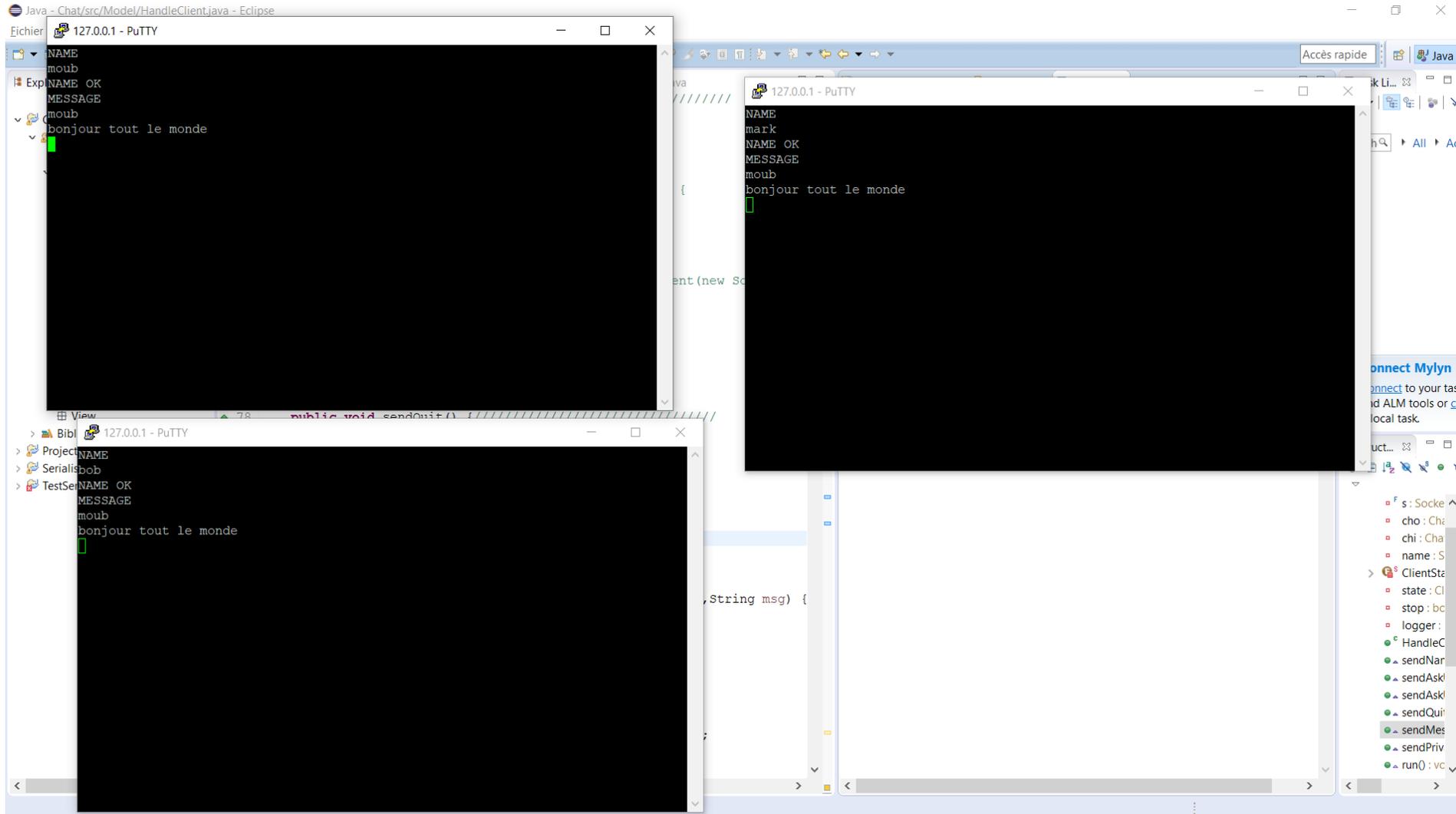


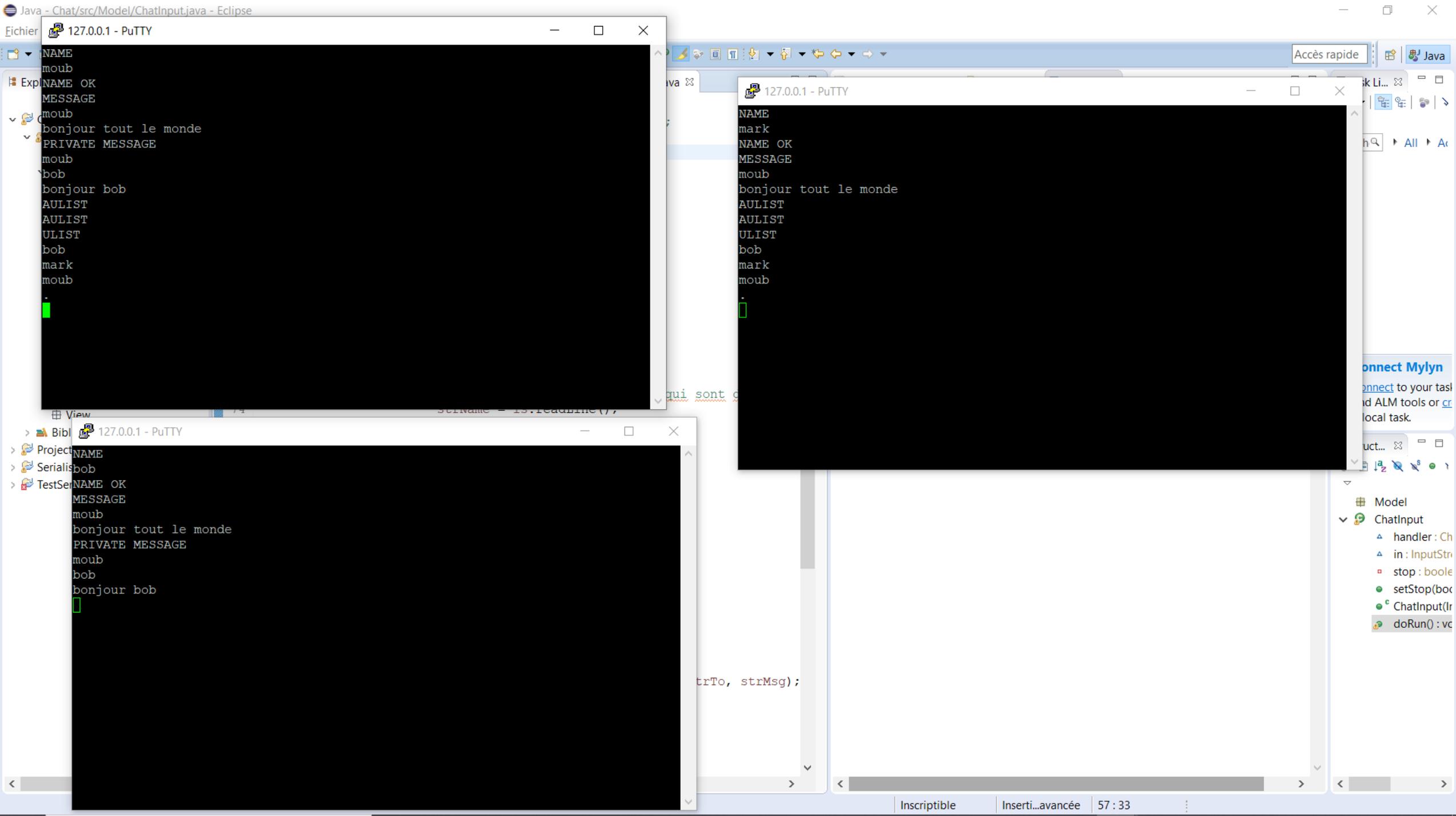
APPLICATIONS JAVA

Chat Room

Contexte:

Au cours de ma formation j'ai réalisé un projet pour valider le module réseaux. Le projet consistait en la réalisation d'un logiciel de chat avec la possibilité pour l'utilisateur de créer un compte, d'envoyer des messages à un autre utilisateur ou à plusieurs autres utilisateurs sous forme de création d'un salon. Les messages étaient transmis par le réseau donc les différents utilisateurs pouvaient être sur







APPLICATIONS JAVA

Snake

Contexte:

Au cours de ma formation j'ai réalisé un projet pour valider le module Java. Le projet consistait en la réalisation du jeu snake

The screenshot shows the Eclipse IDE interface for a Java project named 'Snake'. The main editor displays the source code for 'App.java':

```
1 package app;
2
3 import javax.swing.JFrame;
4
5 import model.Game;
6 import view.Gui;
7
8 public class App {
9
10     private static final int SCALE = 5;
11     private static final int SPEED = 200; //25
12     private static final int WIDTH = 100;
13     private static final int HEIGHT = 100;
14
15     public static void main(String[] args) {
16         Game game = new Game(SPEED, WIDTH, HEIGHT);
17         Gui.createGui(game, SCALE);
18         game.run();
19     }
20 }
21
```

The 'Snake' window shows a black game area with a red snake and a yellow border. Below the game area are four buttons: 'Up', 'right', 'down', and 'left'. The console at the bottom shows the following output:

```
App (4) [Application Java] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_65\bin\javaw.exe (accès direct par 11 oct. 2019 04:19:58)
RIGTH
DOWN
RIGTH
RIGTH
UP
RIGTH
UP
```

The IDE also shows a package explorer on the left with a tree view of the project structure, including packages like 'cour', 'ExplProjet', 'gnilane', 'Java L3', 'partielle2_2016', 'projetJava', 'td1', 'td3', 'td5', 'tp3', 'tp5', and 'src'. The 'src' package contains sub-packages 'app', 'controller', 'model', and 'view', each with several Java files. The 'Structure' view on the right shows the class hierarchy for 'App', listing attributes like 'SCALE', 'SPEED', 'WIDTH', and 'HEIGHT', and a 'main' method.





APPLICATIONS
JAVA
Démineur

Contexte:

Afin d'améliorer mes compétences en Java j'ai réalisé , pendant mon temps libre, le jeu Démineur sur l'IDE Eclipse

The screenshot shows the Eclipse IDE with the following components:

- Package Explorer:** Shows the project structure with 'Jeux.java' selected in the 'demineure' package.
- Code Editor:** Displays the source code for 'Jeux.java', including variable declarations and the 'debut()' method.
- Task List:** Empty.
- Structure:** Shows the class structure for 'Jeux' with attributes like 'max', 'min', 'bombe', 'fenetre', 'jeu', 'table1', 'table2', and 'infos1'.
- Problems:** Shows a warning for 'Jeux [Application Java] C:\P\42 22 88 24 75 55'.
- Demineur Window:** A 10x10 grid game window with numbers 0-3 and a bomb icon.

```
16 String titre2[]=new String[max];
17 JButton cases[]=new JButton[max*max];
18
19 public void debut() {
20     int x,y;
21     String titre;
22     for(int i=0;i<max;i++)
23         titre2[i]=titre;
24 }
25
26 for(int i=0;i<max;i++)
27     cases[i]=new JButton(" ");
28 }
29
30 for(x=0;x<max;x++)
31     for(y=0;y<max;y++)
32         cases[x*max+y]=new JButton(" ");
33 }
34 }
35 do{
36     do{
37         }
38     } while( true);
```




Explorateur de packages

- BloomFilter
 - src
 - Bibliothèque système JRE [JavaSE-1.8]
 - Bibliothèques référencées
 - src.zip
- Demineure
 - src
 - demineure
 - Jeux.java
 - Over.java
 - Table.java
 - ZDialog.java
 - Bibliothèque système JRE [JavaSE-1.8]

```
16 String titre2[]=new String[max];
17 JButton cases[]=new JButton[max*max];
18
19 public void debut(){
20     int x,y;
21     String titre="";
22     for(int i=0;i<max;i++){
23         titre+=i+" ";
24     }
25     titre+=";\n";
26     for(int i=0;i<max;i++){
27         for(int j=0;j<max;j++){
28             cases[i*max+j]=new JButton("0");
29         }
30     }
31     for(int i=0;i<max;i++){
32         for(int j=0;j<max;j++){
33             cases[i*max+j].addActionListener(new JButtonListener(i,j));
34         }
35     }
36     fenetre.add(cases);
37     fenetre.setVisible(true);
38 }
39 }
40 }
41 }
42 }
```

Resultat

Game Over

Recommence

Abandonne

Demineure

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	2	1	1	0	1	1	1
1	2				1	0	1	BOMBE	
				2	2	0	1	1	1
1	3				2	1	0	0	0
0	2					1	0	0	0
0	1	1	1	2		2	0	0	0
0	0	0	0	1		1	1	1	1
0	0	0	0	1	1	1	1		
0	0	0	0	0	0	0	0	1	

Task List

Rechercher

Structure

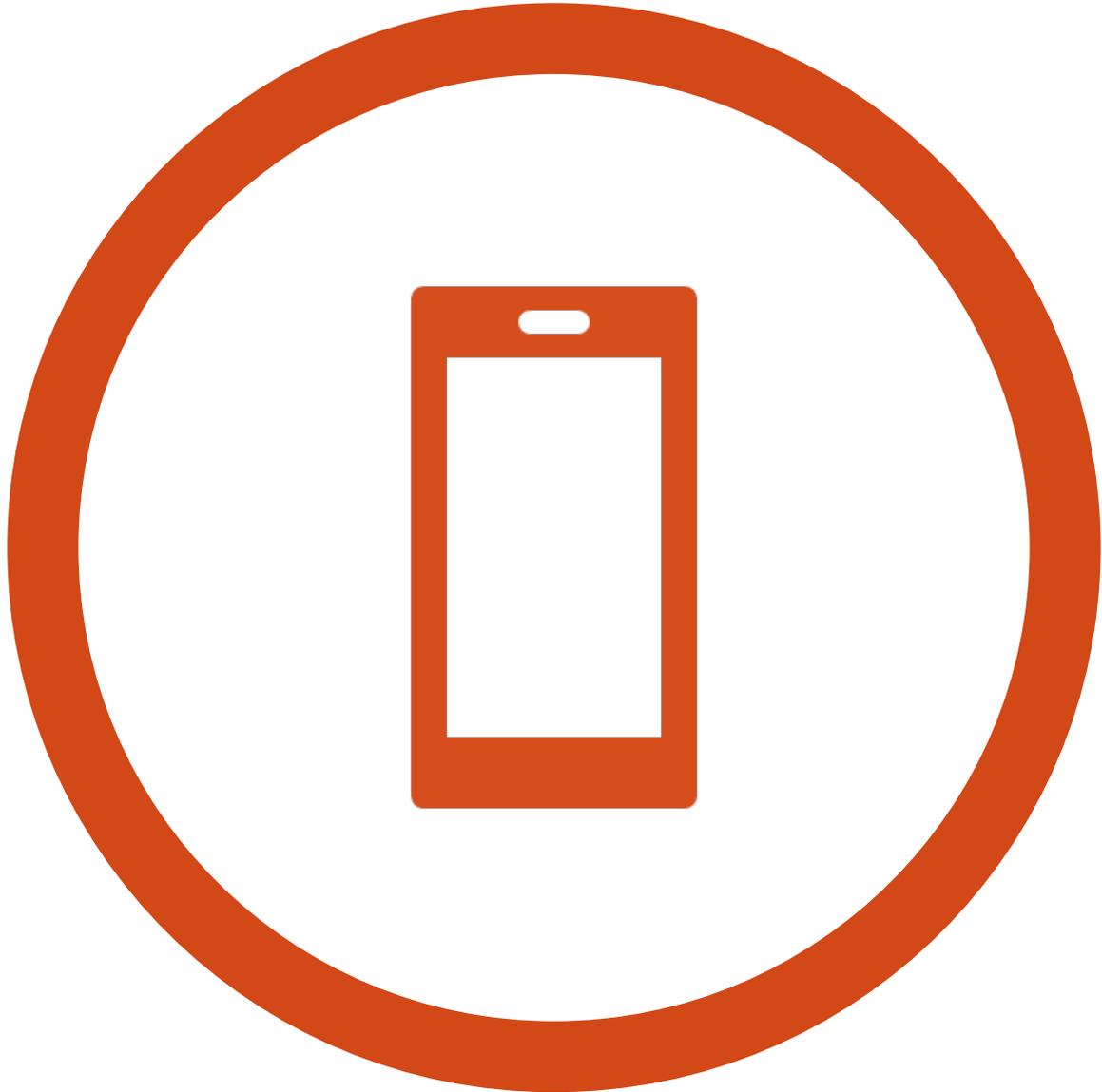
- demineure
 - Jeux
 - max : int
 - min : int
 - bombe : int
 - fenetre : JFrame
 - jeu : JFrame
 - table1 : JTable
 - table2 : JTable
 - infos1 : String[][]

Problèmes @ Javadoc

Jeux [Application Java] C:\P

42 22 88 24 75 55

x=4 y=7



APPLICATIONS MOBILE

Tastycloud

Contexte:

Tastycloud est une entreprise qui propose un service de digitalisation de menu pour les restaurants. Le secteur de la restauration est l'un des secteurs les moins digitalisés en effet bon nombre sont les restaurants qui présentent une carte de menu papier qui n'est pas flexible, l'objectif principale de Tastycloud est d'apporter des solutions aux restaurateurs afin de faciliter la gestion de son menu. Intégré à une équipe de cinq personnes j'avais comme tâche principale le développement de nouveau module pour l'évolution de la solution ainsi que la maintenance de l'existant.

Missions:

- Développer (en utilisant entre autres Node js, Java et Javascript) de nouveaux modules pour l'application mobile et les applications web existantes à savoir un module FAQ, un module de traitement de ticket, une API REST, un module de communication avec des notifications par mail, un module de création de compte
- Maintenir des modules existants.
- Surveiller logs et résoudre les erreurs.
- Assister et installer les clients (paramétrage d'une partie de la solution sur une raspberry pi, paramétrage réseau du client).
- Réaliser les tests d'intégration avec des partenaires.



Voir ma sélection
0 produits

Allergènes

 Boissons

 Tapas

 Entrées

 Plats

 Pizzas

 Desserts

 Formules



1/2

A emporter

< Vous pouvez dès à présent : commandez votre
pizza ou burger en ligne sur notre site. >

Mojito
4,50 €

L'ibérique
15,90 €

Café gourmand
5 €

La barback du Chef
26,90 €

Voir ma sélection
0 produits

Allergènes

Boissons

Tapas

Entrées

Plats

Pizzas

Desserts

Formules





ACTIVATE ADMIN

DEACTIVATE ADMIN

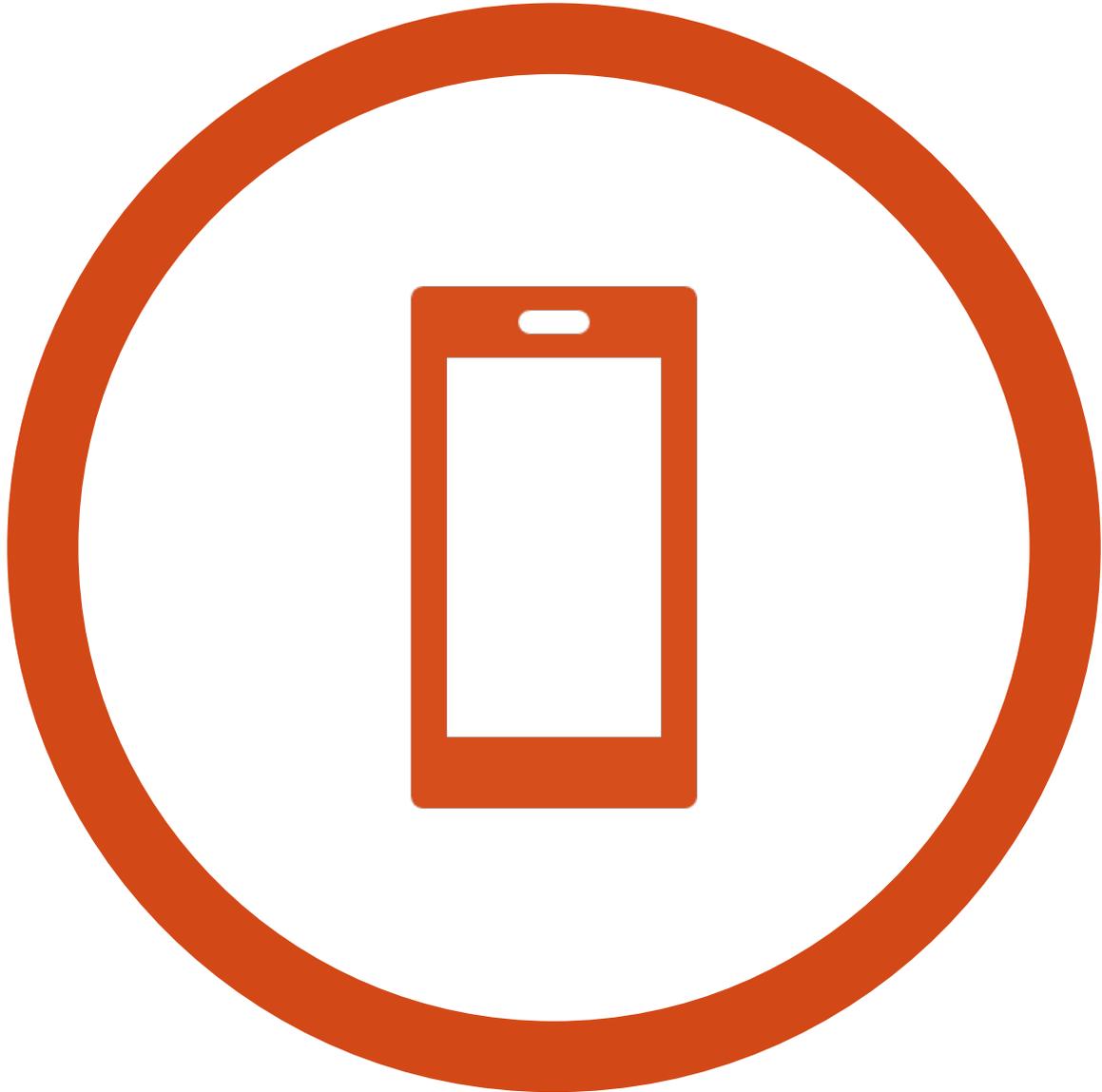
ACTIVATE LICENSE

GRANT PERMISSIONS

ACTIVÉE KIOSK MODE

REBOOT DEVICE





APPLICATIONS MOBILE

Clavier Nouchi

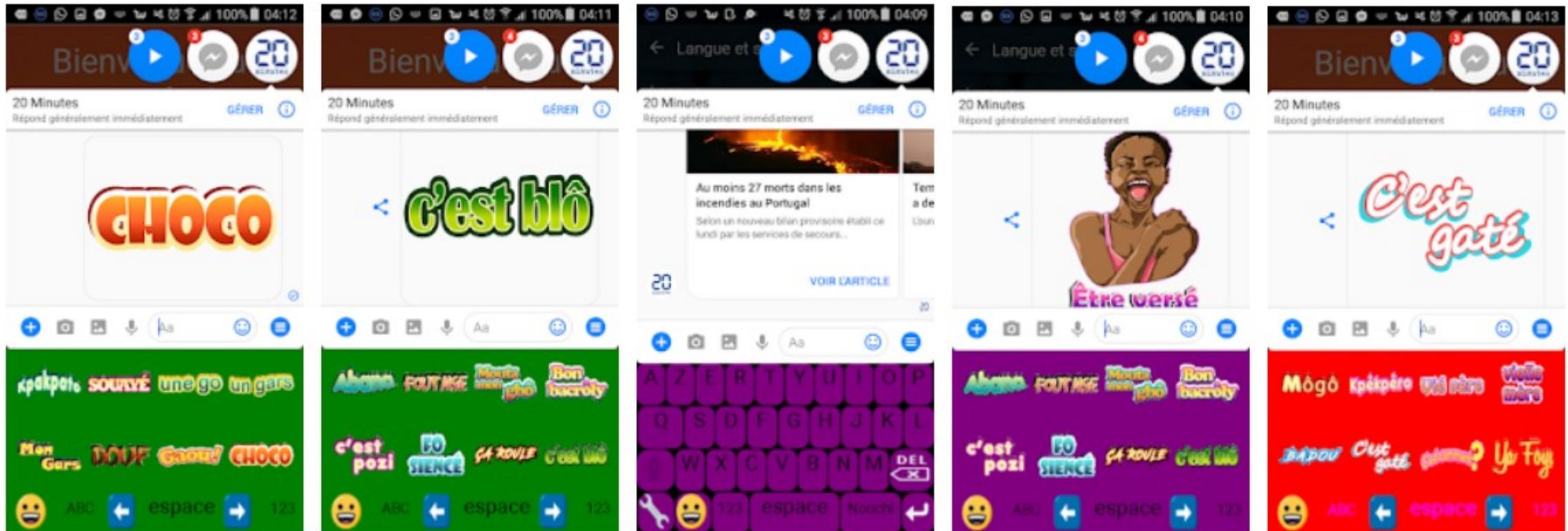
Contexte:

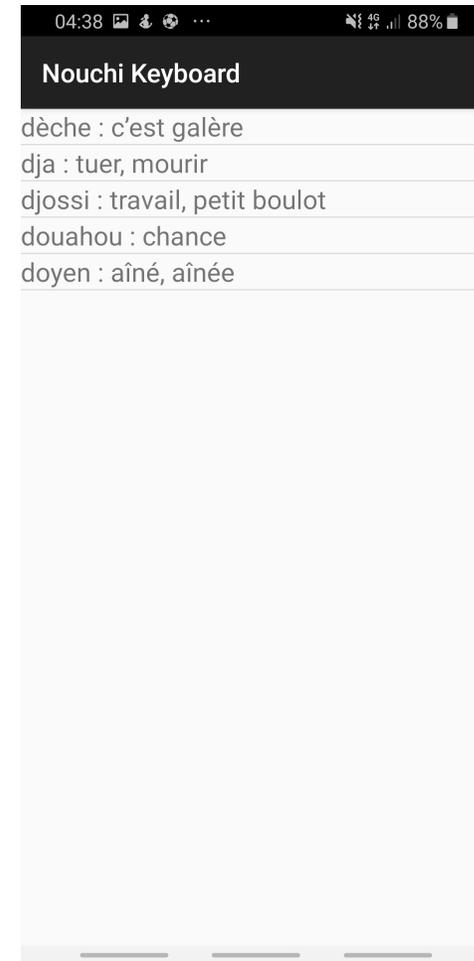
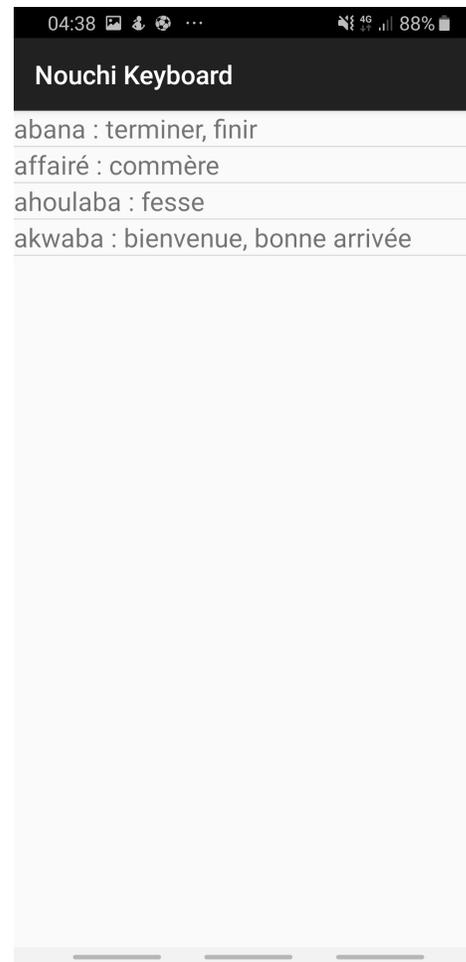
AFRIQUE INFOCITE est une association qui a pour objectif la vulgarisation des technologies de l'information plus particulièrement de l'e-administration et la création d'une plateforme d'échange entre les startups africaines et françaises. Intégré à l'équipe technique je devais concevoir un clavier Android (disponible sur Play Store sous le nom Clavier Nouchi) permettant l'envoi de texte, de chiffre, d'émoticône et de sticker (ajout de nouveau sticker non connu).

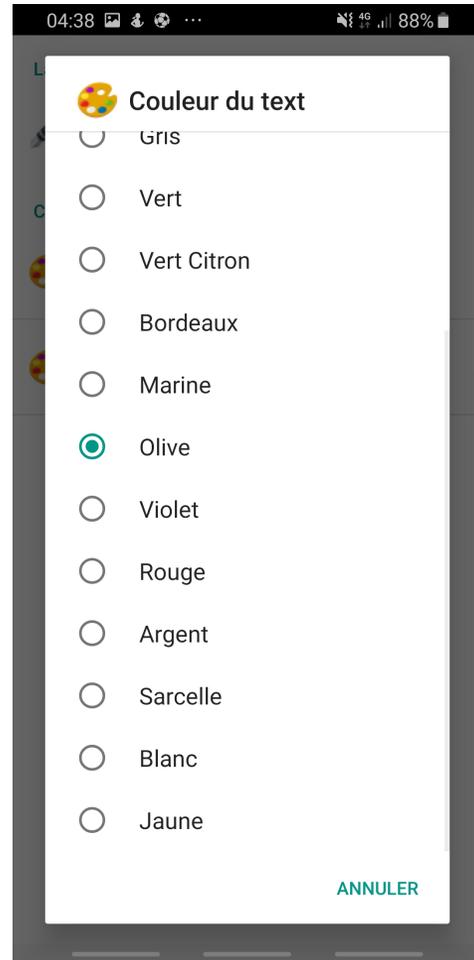
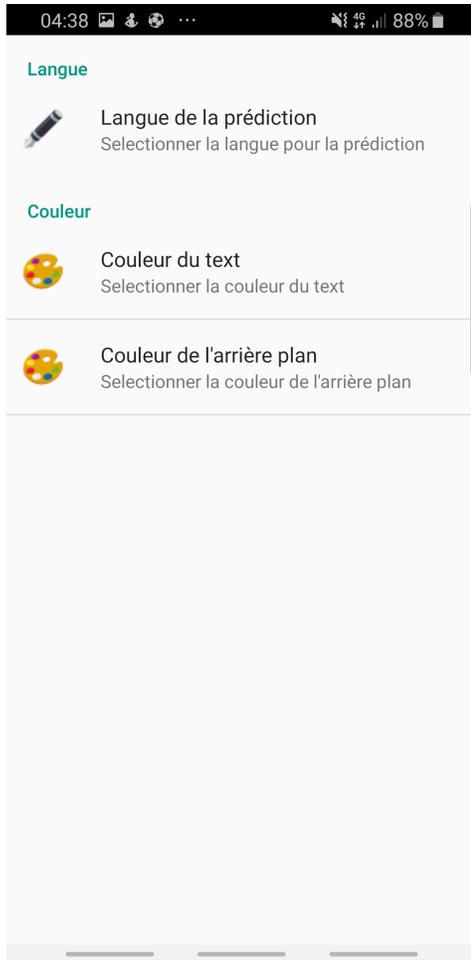
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nouchi.keyboard.nouchikeyboard&hl=fr>

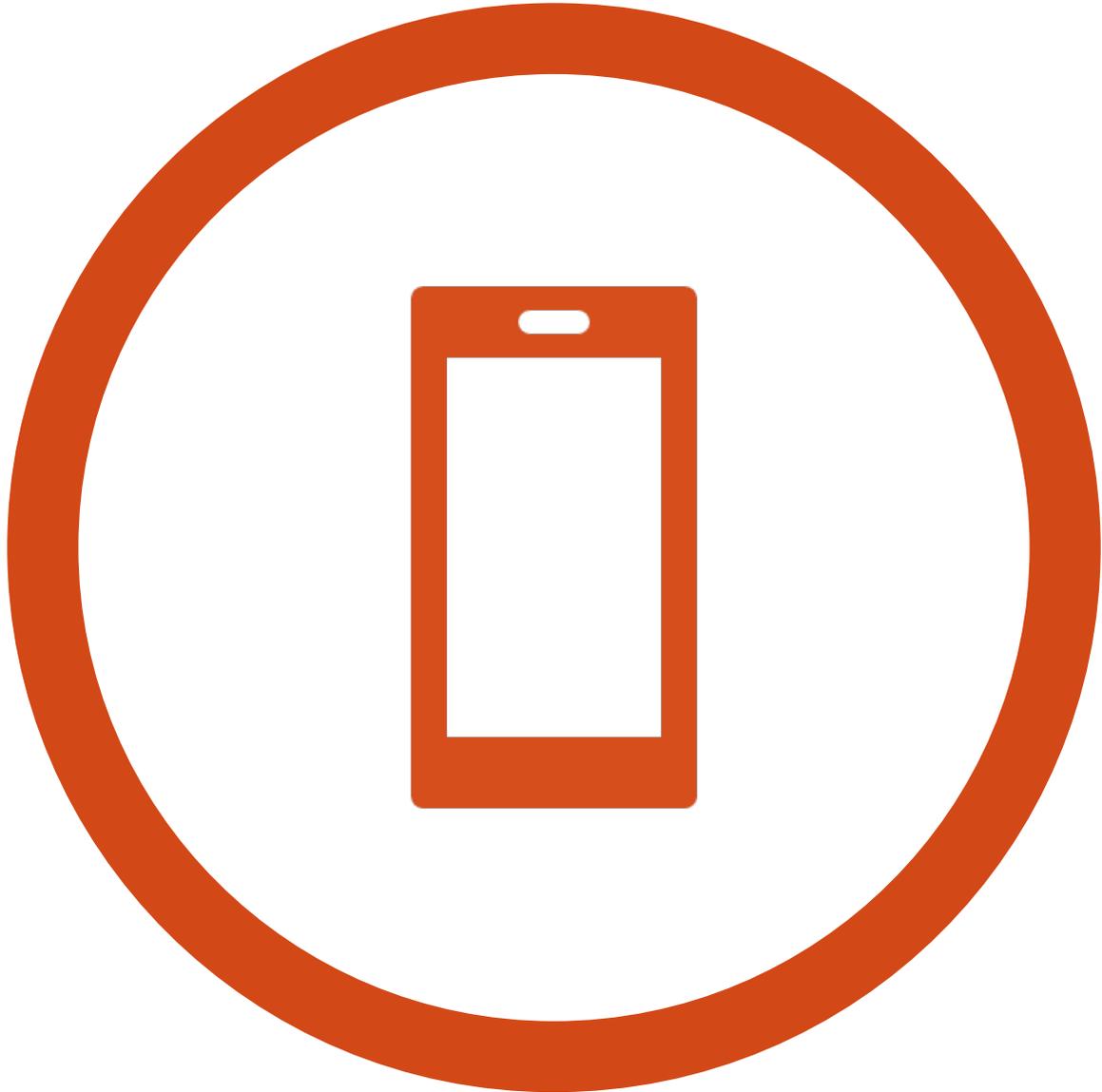
Missions:

- Analyser, modéliser le besoin client, conseiller et accompagner le client sur les choix techniques et fonctionnelles afin d'élaborer un cahier de charge répondant à ses attentes.
- Développer un clavier androïde du nom de Clavier Nouchi disponible sur le playStore. Ce clavier permet entre autres l'envoi de texte, de chiffre, d'émoticône et de sticker personnalisés. Seul sur le projet j'ai utilisé Java et Android Studio pour réussir ma mission.









APPLICATIONS MOBILE

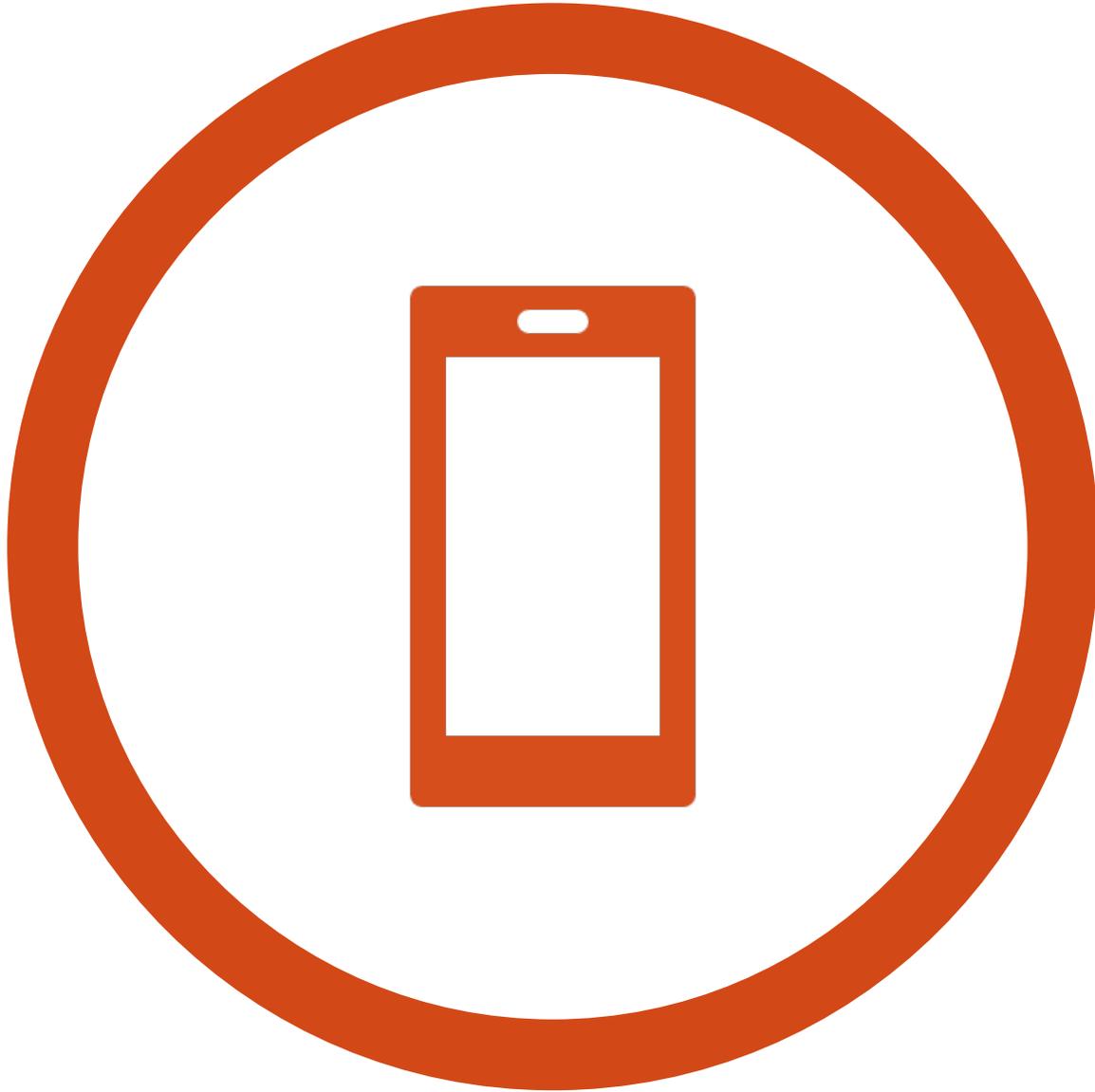
[Aller les bleus](#)

Contexte:

Avec l'approche de la coupe du monde 2018 j'ai décidé de réaliser une application qui permet aux utilisateurs de visualiser les bars qui diffusent les matchs, de recenser les chaînes qui diffusent les matchs, d'avoir un historique des coupes remportées par les équipes participantes ainsi qu'un bouton 'CLIQUEZ MOI' pour supporter les bleus.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.prod.ademo.allerlesbleus&hl=fr>



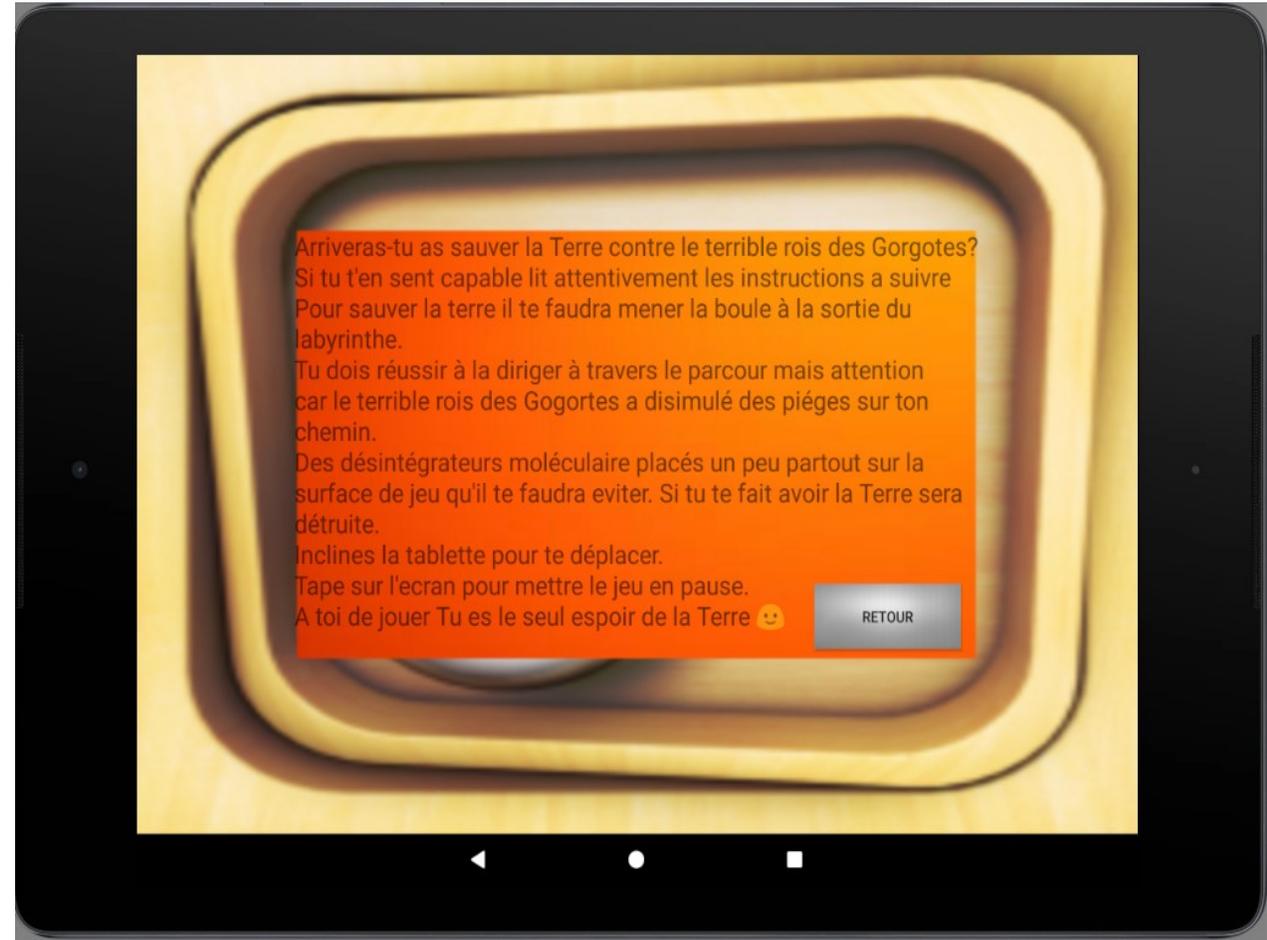
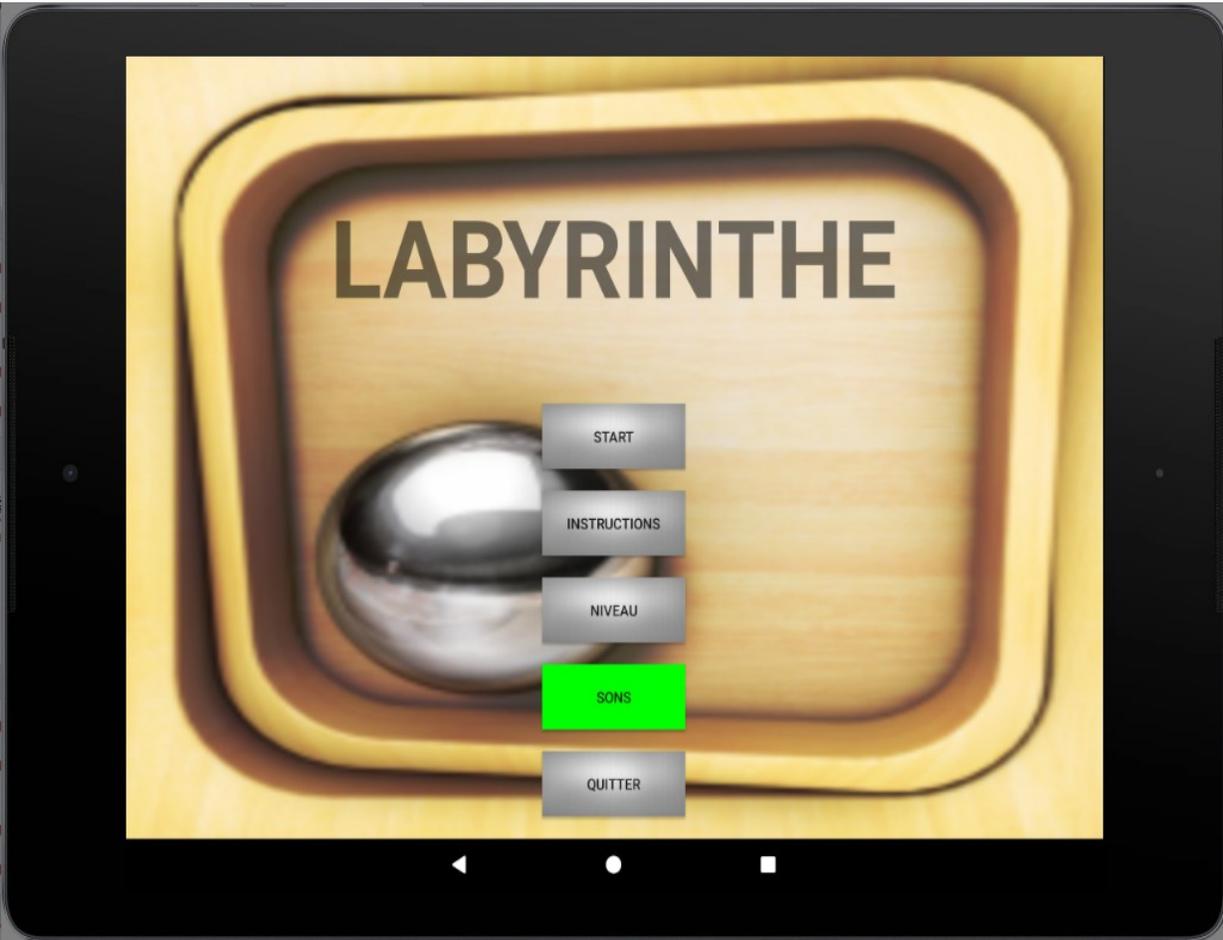


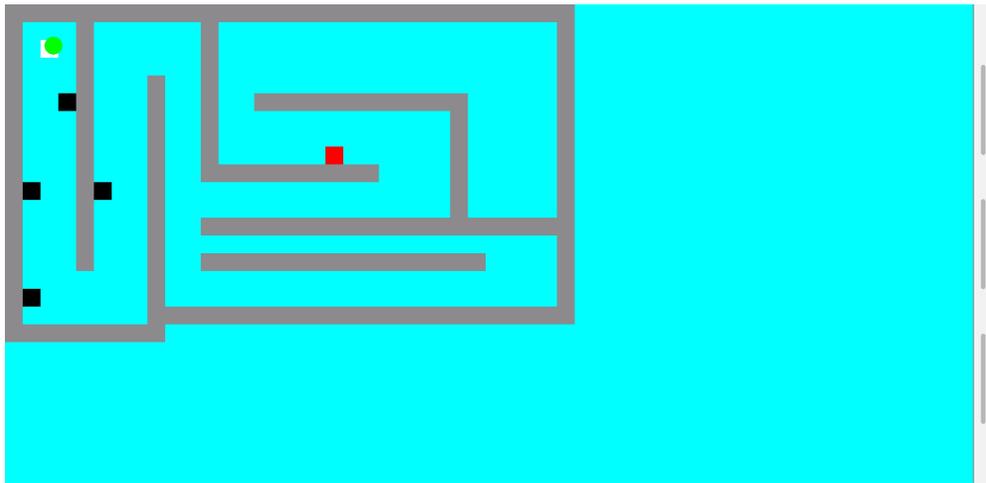
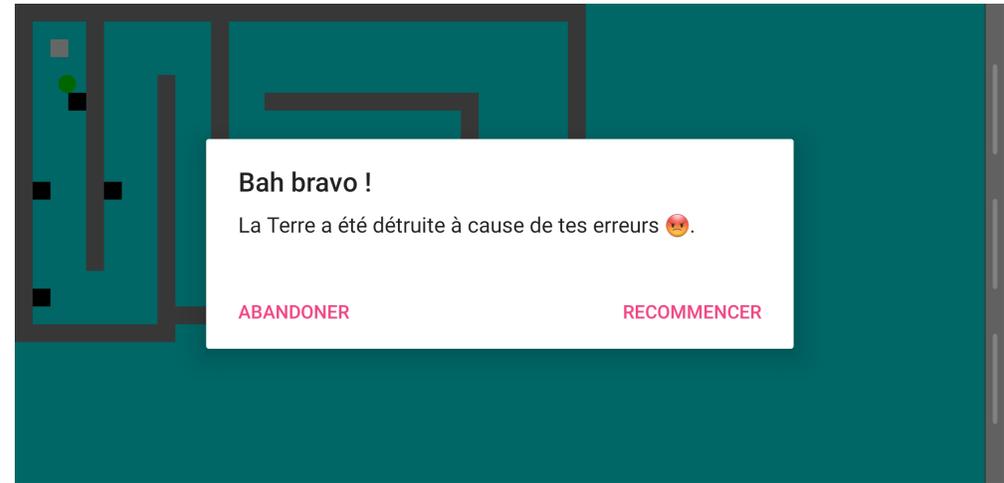
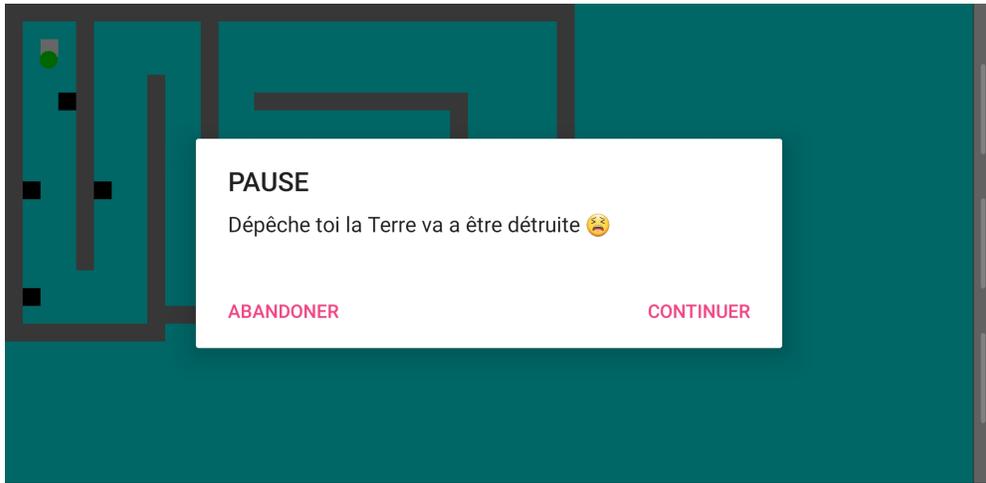
APPLICATIONS MOBILE

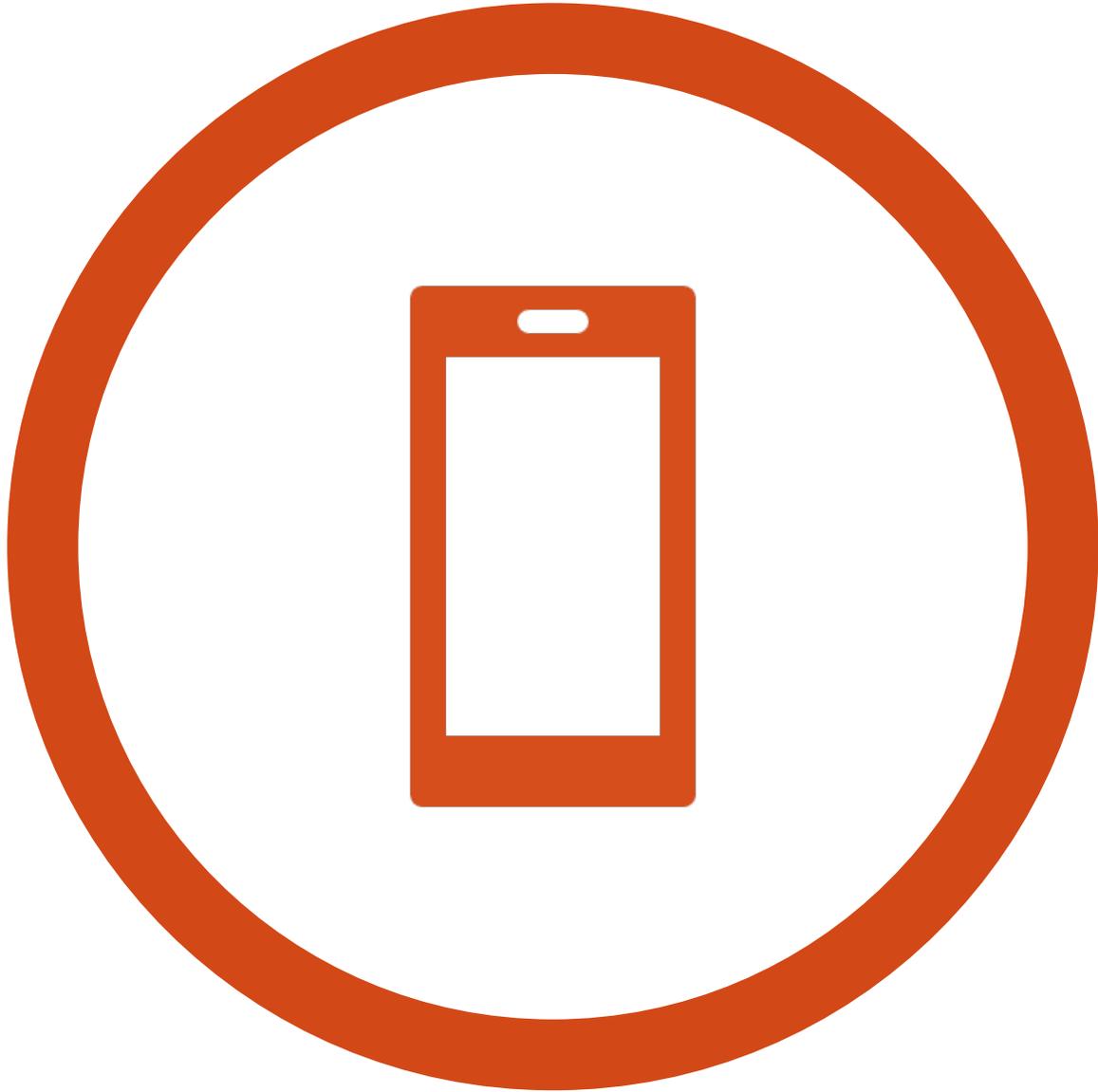
Labyrinthe

Contexte:

Au cours de ma formation j'ai réalisé un projet pour valider le module développement mobile. Ce projet consistait, avec un binôme, de réaliser le jeu labyrinthe sur Android studio.





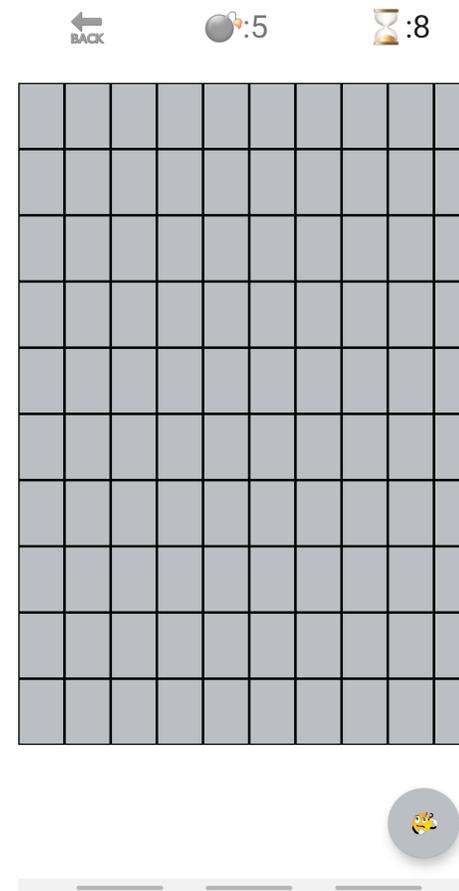
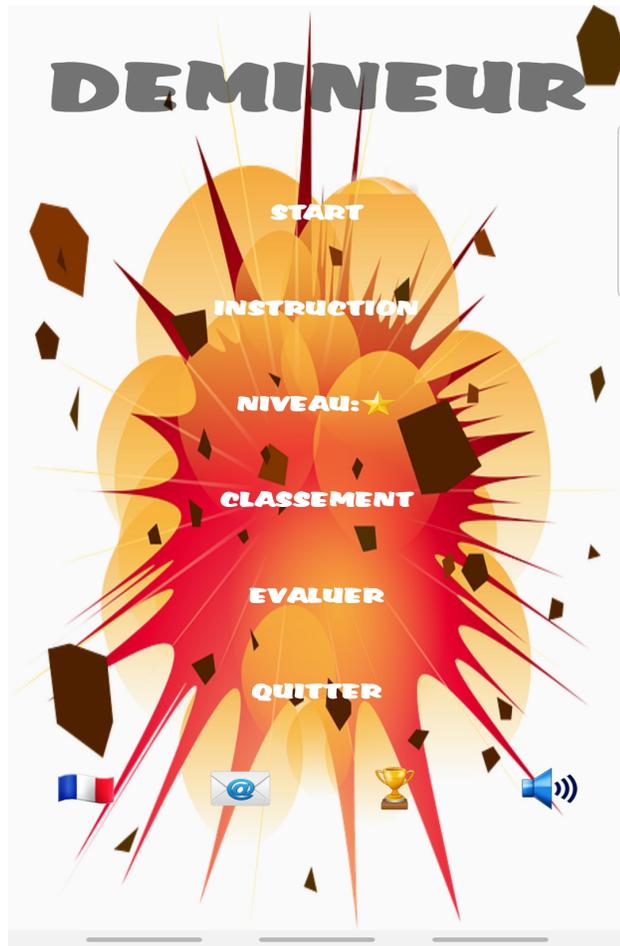


APPLICATIONS MOBILE

Démineur

Contexte:

Afin d'améliorer mes compétences en Android j'ai réalisé, pendant mon temps libre, une version améliorée du jeu Démineur sur Android Studio avec différents modes de jeu tels que le mode contre l'ordinateur qui permet de se mesurer à l'ordinateur ou le mode défi qui permet à l'utilisateur de créer sa carte et défier un ami ...



←
BACK

💣:5

🕒:44

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	
0	0						1	0		
0	0					2	1			
0	0	0	0	0	0	1				
0	0	0	0	0	0	2	3			
0	0	0	0	0	0	2				
0	0	0	0	0	0	1				



←
BACK

💣:5

🕒:41

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	1	<input type="text"/>	1	0
0	0	0	0	0	0	1	2	2	1
0	0	0	0	0	0	1			
0	0	0	0	0	0	2	3		
0	0	0	0	0	0	2			
0	0	0	0	0	0	1			



🌐 Demineur 16:47

Titre

Contenu

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	1	2	2	1
0	0	0	0	0	0	1			
0	0	0	0	0	0	2	3		
0	0	0	0	0	0	2			
0	0	0	0	0	0	1			

Echec de la mission

Vous avez déclenché une bombe

ACCEUIL

RECOMMENCER

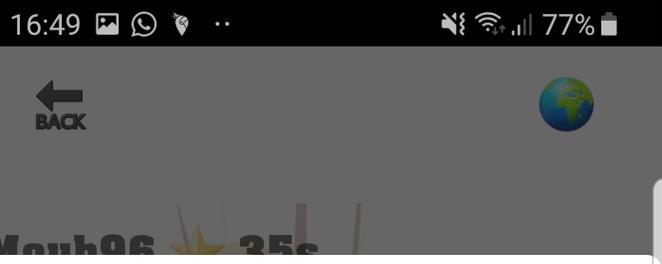


←
BACK

🌳:10



							1	0	0
				2	2	1	1	0	0
				2	0	0	0	0	0
				2	0	0	0	0	0
				2	0	0	0	0	0
				1	0	1	1	1	0
				1	0	1		1	0
				1	2	3	2	1	0
							1	0	0
							1	0	0

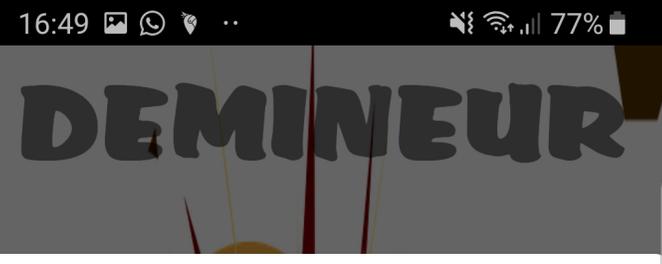


Classements

Meilleur temps ★

Meilleur temps ★★

Meilleur temps ★★★



Réussites

4 sur 4

DÉBLOQUÉES

Maître démineur 7 déc. 2019
Gagner une partie de niveau début...

Démineur expérimen... 7 déc. 2019
Gagner une partie de niveau Intern...

Apprenti démineur 7 déc. 2019
Gagner une partie de niveau début...

Première partie 7 déc. 2019
Jouer une partie.

